Игра Тетрис

Задание – написать на pygame игру тетрис. Цветные блоки должны падать, исчезать, двигаться и поворачиваться по всем правилам игры, так же должны работать рекорды и меню. В самой игре должна работать пауза, должны начисляться очки и показываться время. После проигрыша должен спрашиваться ник игрока и записываться в рекорды